| **RF - 24** | Eliminar jugador de un equipo | |
| --- | --- | --- |
| **Versión** | 1.0 (04-09-2024) | |
| **Actores** | Usuario alumno | |
| **Objetivos asociados** | Permitir al líder de un equipo remover a un jugador del mismo por razones que considere necesarias. | |
| **Requerimientos asociados** | R.31 Loguear | |
| **Descripción** | Un líder de equipo puede eliminar a un jugador de su equipo, removiéndolo de la lista de miembros y terminando su participación en las actividades deportivas del equipo. | |
| **Pre-condición** | El líder ha iniciado sesión en la aplicación, tiene el rol de líder de un equipo y hay jugadores asociados al equipo. | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | El líder accede a la gestión del equipo. |
| 2 | El líder selecciona al jugador que desea eliminar. |
| 3 | El líder selecciona la opción para eliminar al jugador. |
| 4 | El líder confirma la eliminación del jugador. |
| 5 | El sistema elimina al jugador del equipo. |
| 6 | El sistema notifica al jugador sobre su eliminación. |
| **Post-condición** | El jugador es removido del equipo, el equipo se actualiza sin el jugador y se notifica al jugador sobre su eliminación. | |
| **Excepciones** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | Error al cargar la sección de gestión de equipo |
| 2 | El jugador no aparece o no puede ser seleccionado |
| 3 | Fallo al entrar en el modo de eliminación |
| 4 | Fallo en la confirmación de eliminación |
| 5 | Fallo al guardar los cambios en la base de datos |
| 6 | Fallo en la notificación al jugador |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** |
| 1 | 1 segundo |
| 2 | 1 segundo |
| 3 | 1 segundo |
| 4 | 2 segundos |
| 5 | 2 segundos |
| 6 | 0.5 segundos |
| **Frecuencia esperada** | Baja, dependiendo de las decisiones del líder del equipo. | |
| **Comentarios** | S/C | |